資料2

効果検証シート(デジタル田園都市国家構想交付金活用事業) ●地方創生推進タイプ

No.		N(計画)·DO(実施)			ACTION (改善)	担当調			
NU.	事業名	【上段】事業期間 【下段】事業概要	1	総事業費 交付金額 事業経費内訳 事業効果の 事業実績				事業実施を踏まえた	
			(千円)	(千円)	尹未 征兵[10]	有無	于水入服	今後の方向性	
	ローナルが出しによるほ	令和4年4月 ~ 令和5年3月	35,921	(1)スポーツイベント等開催に係る紀 404千円 (2)スポーツ健康ゾーン運営経費 31,166千円 (3)体組成計測に係る経費 198千円		費 地方創生に効果 があった	1 「めごぶらざ」を活用した魅力ある事業の実施 ①県内外で活躍するインストラクター等を講師とした各種スポーツ体験会の実施。(計4回開催、参加人数合計565名)	令和5年度については、望ましい運動と	
1		地域の未来を担うあらゆる基盤となる人づくりに向け、若い世代からの運動習慣の定着と望ましい食生活習慣の習得に向けたポピュレーションアプローチの強化を行うとともに、関係団体や産業界も巻き込んだ健康事業の実施などにより、将来にわたり持続可能な活力ある地域づくりと地域経済の活性化に取り組む。 ※ ポピュレーションアプローチ・・・・保健事業の対象者を一部に限定せず集団全体へ働きかけを行い、全体としてリスクを下げる手法			31,166千円 (3)体組成計測に係る経費 198千円 (4)健康コーディネーターの配置に係る経費 2,149千円 (5)ポイント事業に係る経費 560千円 (6)健康増進周知PR活動経費 540千円 (7)事務経費		②めごぶらざ運営団体による定期的なイベントの実施。 (年12回実施) ③公立大学法人会津大学短期大学部と連携した子ども対象の体組成測定の実施。(年9回実施、測定者数合計278名) 2 運動・食育・産業振興事業 ①施設・事業の情報発信役となるコーディネーターの配置。 ②施設リーフレット及びめごぶらざのコンセプトブックの作成・配布。 ③「m(めご)ポイント事業」の実施。(めごぶらざの利用回数20回につき、市内協力店で利用できる500円分の商品券の交付。)		こども
2		令和4年4月 ~ 令和5年3月 eスポーツの「誰でも、どこでも楽しめる」特性と、「オンラインとの高い親和性」という利点を活かし、県内外から多くの方々が集い、かつ会場に来場しづらい方でも参加できるように(高齢者や障がい者)施設をオンラインで接続し、「eスポーツ交流イベント」を開催する。高齢者の社会参加を促し、地域の子どもたちを始め多世代の住民と交流するほか、eスポーツをきつかけに、ICTの基礎(スマホ等の基本操作)を学んでもらい、首都圏在住の子や孫との交流など、他地域・世代間の相互交流を図るため、高齢者向けのeスポーツ交流(体験)会を実施する。	727	363	[ソフト事業経費合計] 727千円 (1)交流会開催支援業務委託料 284千円 (2)eスポーツ講師の配置に係る経費 80千円 (3)ゲーム機器等使用料 363千円	地方創生に効果 があった	公民館事業の高齢者教室や障がい者福祉サービス事業所において、「eスポーツ体験交流会」を5回開催したほか、市民が誰でも参加できる「市民eスポーツ体験交流会」を1回開催した。 これらを通じて、小学生から高齢者など幅広い世代の市民が「eスポーツ」を通じて交流するとともに、脳や手指の活性化による健康増進が図られた。	多くの市民や高齢者に「eスポーツ」を通じた健康維持増進や世代間交流を推進するため、未実施の地区公民館や障がい者支援施設等において、「eスポーツ体験交流会」を実施する。また、新たな取組として「市民eスポーツ交流大会」を開催し、新たな賑わいを創出させることにより地域の活性化に寄与させる。	生涯学習

効果検証シート(デジタル田園都市国家構想交付金活用事業) ●地方創生テレワークタイプ

No.	PL	AN(計画)· D O(実施)			CHECK(評価) 令和4年度取組実績(単年度)	ACTION (改善)	担当課		
	事業名	【上段】事業期間	総事業費	交付金額	事業経費内訳		事業実績	事業実施を踏まえた	担当味
		【下段】事業概要	(千円)	(千円)	于未红风门间(有無	尹未大根	今後の方向性	
1	重要伝統的建造物群 保存地区の空き蔵を 活用したサテライトオ フィス整備事業	令和4年4月 〜 令和5年3月 小田付伝統的建造物群保存地区内にある地域資源「蔵」とその特長を活かし、サテライトオフィス1棟を設備する。本施設は、これまで立地していない産業の創出、Uターン者を含む地域の若者のニーズを満たせるような新しい働き方の提案、将来的な新規就労企業の確保による定住人口の増加、地域企業等との協業による地域課題解決等の取組に活用する。	20,350	10,175	[ハード事業経費合計] 17,650千円 (1)調査設計・監理委託費 3,663千円 (2)工事請負費 10,615千円 (3)備品購入費 2,005千円 (4)消耗品費 130千円 (5)光熱水費 37千円 (6)火災保険料 1 千円 (7)機械警備委託料 47千円 (8)物件賃債料 614千円 (9)インターネット利用料 29千円 (1)学化槽清掃料 26千円 (1)工事請負費 (カウンターキッチン部分) 385千円 (1)備品購入費 (カウンター用イス) 98千円 (1)丁ト事業経費合計] 2,200千円 (1)首都圏等におけるプロモーションに要する委託費 1,076千円 (2)市内企業等とのマッチングに要する委託費 526千円 (3)ワーケーションによる地域交流及び体験に要する委託費 598千円 [進出支援事業費] 500千円 (1)進出支援事業費 500千円	地方創生に効果があった	ICT企業の誘致を見込んでいる。 令和5年2月に施設整備が完了し、3月より供用開始した。	め、現在誘致交渉中の企業と継続的に交 渉を進めるほか、県外企業に向けてサテラ イトオフィスのPRを実施する。 また、地域課題の解決につながるよう進 出企業と地域事業者とのマッチングや実証	地域振興課

●デジタル実装タイプ

No	No	PLAN(計画)· D O(実施)		CHECK(評価) 令和4年度取組(単年度)					ACTION(改善)	— 担当課
		事業名	【上段】事業期間	総事業費	交付金額	事業経費内訳	事業効果の 有無	事業実績	事業実施を踏まえた 今後の方向性	担当課
		争未石	【下段】事業概要	(千円)	(千円)	TRAIRE IN				
	1		令和4年4月 ~ 令和5年3月 現在のデマンド交通のアナログ式による予約・配車システムでは対応が困難であった多くの課題に対応し、生活で「使える」公共交通の実現、利用実態に見合った持続可能な公共交通を構築するため、AIオンデマンド交通システム導入を行う。	33,876	16,937	[ソフト事業経費合計] 32,335千円 (1) A I オンデマンドシステム業務委託料 (システム構築等) 13,697千円 (2) A I オンデマンドシステム業務委託料 (ライセンス利用料) 4,069千円 (3)ラッピング施行費 468千円 (4)予約等電話受付業務費 1,941千円 (5)車両運行業務委託料 14,072千円 (6)乗降拠点作成・設置業務委託料 352千円 (7)通信料 74千円 (8)電子決裁手数料 3千円 (9)印刷製本費、諸費用 4,167千円 (1)印刷製本費、諸費用 4,167千円 (1)中載器関連備品購入費 1,541千円 (1)車載器関連備品購入費 1,541千円	地方創生に効果 があった	これまでは、アナログ式で予約・配車を 行っており、利用者が利用日の前日までに 電話予約し、受付センターが運行指示書 を事業者にFAXするというものであっ た。 一方、新たに導入したAIオンデマンド 交通システムは、時刻表の制限がなく、利 用者が利用したい時にリアルタイムで予 約・運行が可能となった。 また、決まったエリア内における移動も自 由となり、需要に応じたタイムリーなサービ スを提供することができた。	AIオンデマンド交通システムの導入について、令和4年度は、喜多方市の東部エリア南(喜多方地区、塩川町)の一部の地域において実証運行を開始した。令和5年度より、熱塩加納町等を含めた東部エリア全域(一部山間部を除く)に拡大することとしている。また、西部エリア(山都町、高郷町)についても、検証を踏まえ令和6年度中の運行を目指している。 今後、認知度向上に向けた取組やスマートフォンによる操作説明会・研修会により、利用拡充を図る。	地域振興課